IFC eksport av takvolumer

Kapittel	Innhold Side	
Kapittel 1 -	Opptegning takflater3	
	Takdefinisjoner	
	Hovedtak:	3
	Yttertak:	4
	Innertak:	5
	Mengdekoder 6	
	Bruk av AY og HP 347	
	Hovedtak:	7
	Kvisttak, tilbygg og andre takflater som ikke skal påvirke "normale" vegger:	8
	Opptegning av takflater 8	
	Konturer hovedtak:	8
	Konturer yttertak:	9
	Konturer innertak:	9
	Romtekster/IfcSpace: 11	
	Resultat i snitt:	
	Resultat i 3D: 14	
	Vær obs på følgende begrensninger i IFC eksport: 15	





Kapittel 1... 3

Kapittel 1 - Opptegning takflater

Takdefinisjoner

Eksemplet bruker tre takdefinisjoner. Disse er sjiktoppbygd og er definert med lufting under undertak. Takdefinisjoner må tilpasses det enkelte firmas byggdetaljer.

Hovedtak:

different print		Takdefinisjon: Hovedtak 19	8+48	- Lagre
Flater	Diverse	Taksiikt som overføres til spitt	oa konstruksion	
🕅 Beregn takskjæring mellom	Takvinkel: 40.000		Navn	Avstand
flere takflater		<u>V</u> <u>4</u> . konstruksjonssjikt:	sperr	0.198
Konturens punkter er inngitt med sola dvs gitt i negativ tegneretning	Nederste del av taket	5. konstruksjonssjikt:		0.002
Tilføy en flate langs mønet mellom øverste og nederste	Møne O Via enkeltpunkt	 <u> </u>	taktro	0.048
Dimension	Relatert til takflatenes	8. konstruksjonssjikt:		0
Tykkelse: 0.260	Underflate Overflate	<u> </u>		0
Normalaystand	Ett punkt i topp (pyramidal)	Takets referansenummer		
Vertikal høvde	Tenkt møneretning; 0.000 grader	Bef pr. 0 - nøutralt tak uten	n tvungen vegatilpassing (HP 34-f	log AY n n Ol
1971 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 - 1977 -	Takvinkel beregnes automatisk	Referansenummer 10 - ve	ag merket med AY .10 vil hli tilnas	set dette taket
		Referansenummer 20 - ve	ag merket med AY. 20 vil bli tilbas	set dette taket
Automatiske taksymboler	Takfot		e and a second	dono tanot
Vannbord	🔿 Vertikal kutt av vannbord 0			
Takrenne 📃	○ Vinkelrett kutt av vannbord 90			
Mønepanner	Obbelkutt høyde: 0.166			
[Hovedtak 198+48]	×	Tak - [Hovedtak 198+48]		
- [Hovedtak 198+48] ik Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4	a 8 V Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Div Takdefinisjon: Hovedtak 198	erse 8+48	✓ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt. Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material	a 8 V Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Divelopment Takdefinisjon: Hovedtak 198	erse 8+48	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material	a 8 V Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Divide the second secon	erse 8+48	▼ Lagre
F [Hovedtak 198+48] Ik Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502	8 V Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Divide the constraint of the constrain	erse 8+48	✓ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt. Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801	8 Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: Comparison of the second se	erse 8+48	▼ Lagre
[Hovedtak 198+48] ik Snitt Farge/lag Diverse lakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material 1 Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901	a 8 • Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: Comparison of the second se	erse 8+48	▼ Lagre
[Hovedtak 198+48] ik Snitt Farge/lag Diverse lakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material 2502 Underflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linie Sideflate:	8 Lagre	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2" Skravur øverste flate Vinkel: O Colspan="2">Colspan="2" Type: 0 Colspan="2" Colspan="2" Colspan="2" Colspan="2"	erse 8+48	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Takdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje Sł Toppflate: 1	Rayur 3	Tak [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: 1 Skravur øverste flate Vinkel: 0 Skal.faktor: 1 Type: 0 Skravur underste flate	erse 8+48	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Takdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje Sł Toppflate: 1	Clayur 3 3	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2" Skravur øverste flate Vinkel: Image: Colspan="2">Colspan="2" Skravur underste flate Vinkel: Image: Colspan="2">Colspan="2" Skravur underste flate Vinkel: Image: Colspan="2"	erse	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje Sł Toppflate: 1 Sideflater: 1	ctavur 3 3	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2"Colspan="	erse	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje SH Toppflate: 1 Sideflater: 1 Lag	Kayur 3 3	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2" Mengdetype: Image: Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2">Colspan="2" Skravur øverste flate Vinkel: Image: Colspan="2">O Skravur underste flate Vinkel: Image: Colspan="2">Colspan="2" Skravur underste flate Vinkel: Image: Colspan="2">O Skal.faktor: Image: Colspan="2">Image: Colspan="2" Vinkel: Image: Colspan="2">Image: Colspan="2" Vinkel: Image: Colspan="2" Image: Colspan="2" Skal.faktor: Image: Colspan="2" Image: Colspan="2" Skal.faktor: Image: Colspan="2" Image: Colspan="2" Type: Image: Colspan="2" Image: Colspan="2"	erse	Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje Sk Toppflate: 1 Sideflater: 1 Sideflater: 1	Rawur 3 3 3 3	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: 1 Skravur øverste flate Vinkel: 0 Skravur underste flate Vinkel: 0 Skravur underste flate Vinkel: 0 Skal faktor: 1 1 Type: 0 0	erse 8+48	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje Sł Toppflate: 1 Sideflater: 1 Lag Log Linje Skra Toppflate: 2501	Zavur 3 3 3 3 avur 2501	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image:	erse	✓ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Fakdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje SH Toppflate: 1 Sideflater: 1 Lag Linje Skra Toppflate: 2501 Underflate: 2501	Image: Second secon	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dive Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: I	erse	▼ Lagre
- [Hovedtak 198+48] ak Snitt Farge/lag Diverse Takdefinisjon: Hovedtak 198+4 Material Toppflate: 2502 Underflate: 2801 Sideflater: 2901 Farge Linje Skra Toppflate: 1 Sideflater: 1 Lag Linje Skra Toppflate: 2501 Underflate: 2501	Image: State of the state	Tak - [Hovedtak 198+48] Tak Snitt Farge/lag Dividential constraints Takdefinisjon: Hovedtak 198 Mengdetype: Image: I	erse	✓ Lagre

ak Snitt Farge/lag Diverse	8
Takdefinisjon: Yttertak	✓ Lagre
Flater	Diverse
Beregn takskjæring mellom flere takflater	Takvinkel: 40.000
Konturens punkter er inngitt I med sola dvs gitt i negativ	Høyde fra gulv til takflate: 0.866
tegneretning	Nederste del av taket
Tilføy en flate langs mønet	💮 Møne
takflate	🔘 Via enkeltpunkt
Dimension	Relatert til takflatenes
Tubbahan 0120	🍥 Underflate 🛛 🔘 Overflate
Tyrkelse. 0.120	
Ormalavstand	Ett punkt i topp (pyramidal)
🔘 Vertikal høyde	Tenkt møneretning: 0.000 grader
	🔲 Takvinkel beregnes automatisk
Automatiske taksymboler	Takfot
Vannbord	Vertikal kutt av vannbord 0
📝 Takrenne	🔿 Vinkelrett kutt av vannbord 90
	© D-th-1, 1, 1, - , - , 0, 150
mønepanner	Dobbelkutt nøyde: 0.150

Yttertak:

ак	JIAL	Farge/lag D	verse	
Takde	efinisjon:	Yttertak		▼ Lagre
Tak	sjikt som	overføres til snit	t og konstruksjon	
V	<u>4</u> . kon	istruksjonssjikt:	Navn sløyfer	Avstand 0.023
	5. kon	istruksjonssjikt:	lekter	0.036
	 6. kon	istruksjonssjikt:	taktekning	0.061
	- 7. kon	istruksionssiikt:		0
	- <u>8</u> . kon	istruksjonssjikt:		0
	<u>9</u> . kon	istruksjonssjikt:		0
- Tak () <u>F</u> () F	ets refera <u>R</u> ef.nr. 0 R <u>e</u> ferans R <u>e</u> ferans	ansenummer - nøytralt tak ute enummer 10 - sv enummer 20 - sv	en tvungen veggtilpassing (HP 34, i regg merket med AY, 10 vil bli tilpas regg merket med AY, 20 vil bli tilpas	D og AY n, n, 0) set dette taket set dette taket

Tak - [Yttertak]					×
Tak Snitt	Farge/lag D	iverse			
Takdefinisjon:	Yttertak				Lagre
Material					
Toppflate:	2501				
Underflate:	2801				
Sideflater:	2502				
Farge	Linie	Skravur			
Toppflate:	E	3			
Underflate:	5	3			
Sideflater:	5				
Lag		<u>.</u>			
Toppflate:	Linje 2502	Skravur 2502			
Underflate:	2502	2502			
Sideflater:	2502				
<u></u>			ОК	Cancel	Help
	-		_		

Tak - [Yttertak]		
Tak Snitt	arge/lag Diverse	
Takdefinisjon:	Yttertak	
Mengdetype:		
Skravur øvers	e flate	
Vinkel:	0	
Skal.faktor:	1	
Type:	12	
Skravur under	ste flate	
Vinkel:	0	
Skal.faktor:	1	
Туре:	0	
	OK Cancel Help	ן



Innertak:

akdefinision:	tagre	Takdefinisjon: Innertak 98+30+13	✓ Lagre
Flater Flater Flater Flater Flater Konturens punkter er inngitt med sola dvs gitt i negativ tegneretning Tilføy en flate langs mønet mellom øverste og nederste takflate Dimensjon Tykkelse: 0.141 Normalavstand Vertikal høyde Automatiske taksymboler	Diverse Takvinkel: 40.000 Høyde fra gulv til takflate: 0.888 Nederste del av taket Møne Via enkeltpunkt Relatert til takflatenes Underflate Underflate Curderflate Ett punkt i topp (pyramidal) Tenkt møneretning: 0.000 grader Takvinkel beregnes automatisk Takfot Viatiral kutt automatered 0	Taksjikt som overføres til snitt og konstruksjon Image: A konstruksjonssjikt Image: A k	Avstand 0.013 0.001 0.03 0.098 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Takrenne	 Vinkelrett kutt av vannbord 90 Dobbelkutt høyde: 0.150 		

Tak - [Innertak 98+30+13]	Tak - [Innertak 98+30+13]
Tak Snitt Farge/lag Diverse	Tak Snitt Farge/lag Diverse
Takdefinisjon: Innertak 98+30+13	Takdefinisjon: Innertak 98+30+13
Material Toppflate: 2801	Mengdetype:
Underflate: 2801	Vinket: 0
Sideflater: 2801	Skal.faktor: 1
Linje Skravur	Type: U
Toppflate: 3 3	Skravur underste flate
Underflate: 3 3	Vinkel: 0
Sideflater: 3	Skal.faktor: 1
Lag Linje Skravur	Type: 0
Toppflate: 2503 2503	
Underflate: 2503 2503	
Sideflater: 2503	
OK Cancel Help	OK Cancel Help



Takdefinisjoner er bygd opp med ulike farger for lettere å kunne skille dem i plan og snitt.

Mengdekoder

Mengdekodene som ligger i tak, gulv og vegg blir via filen BualfcMapping.ini (finnes på ini mappen) koblet til rett IFC og mengde informasjon.

Det er derfor svært viktig at dere bruker deres egne unike koder på dette.

k Snitt	Farge/lag	Diverse			
Fakdefinisjon:	Hoved	tak 198+48			
dengdetype:	1				
Skravur øve	iste flate				
Vinkel:	0				
Skal.faktor:	1				
Туре:	0				
- [250 mm I	-bjelke *]	<u> </u>			×
lv Snitt	Farge/lag	1			_
efinisjon:	250 mm l	bjelke	•	Lagre	
efer høude:	0.000			Delle en en de	
elativ høvde:	0			Baikongguiv Innvendig	
7 (-	Tura	Diellielee	- b - -	
⊘ Overkant (aulv	 Type Standard gulv 	Bleikelag Selands	stype Y-aksen	
🔘 Underkani	t aulv		 Langs 	X-aksen	
0	2	◯ Gulv ◯ Tak	Bruke	rs nr.: 0	
Bielketvoe					
 Trebjelko 	e	Konstruksj.type:			
 I-bjelke 		Retning: 90.0)		
Andre					
e vegg					
an Fasde/	3D modell	Masse (BoQ) Sjiktene	s farge/lag		
Forhåndsvisn	ing		Page 1	- 1	
17		Materialtype (B	oQ): 🛛 🜌	Dimansi	on
	~ ~	Venstre side a	v vegg: 1	J 13	mm
JUL	JUI	Høyre side av	vegg: 3	54	TOTO
	2	Z			

Hvis disse nr er de samme som i DDS sine std vegger/gulv/tak, så vil det være std DDS informasjon som legges ut i IFC og mengdedata, og dette vil da bli feil!



Kapittel 1... 7

Kundenr skal være:

Vegger:	de 4 siste nr i veggnr, typisk nummer mellom 1001 – 1900
---------	--

Gulv: bruk nr fra 2000 -> 9999

Tak: bruk nr fra 2000 -> 9999

Sjekk de vegger/gulv/tak dere har brukt, og oppdater informasjonen før eksport til IFC

Ini filen må oppdateres manuelt hvis dere ønsker mer informasjon om de enkelte sjiktene.

Her vist med noen av std DDS typer:

Typisk takinfo:

[Roof-1] Tag=227-198-48-12 RoofName=Tak m/lufting under undertak LayerName_1=198mm taksperr og isolasjon LayerName_2=2mm vindsperre LayerName_3=48mm lekt/luftespalte LayerName_4=12mm taktro

Typisk gulvinfo:

[Floor-31] Tag=221-50-50-150-isolert SlabName=Golv på grunn SlabDescription=Golv på grunn LayerName_3=150 mm isolasjon LayerName_2=50 mm isolasjon LayerName_1=50 mm betong

Typisk vegginfo:

[WT-226] Name=198 mm bindingsverk, stående kledning LayerName_6=19 mm kledning LayerName_5=19 mm kledning LayerName_4=36 mm utlekting på fasade c/c 60 LayerName_3=12 mm vindtettplate LayerName_2=198 mm enkelt bindingsverk heltre isolert LayerName_1=12 mm spon

Bruk av AY og HP 34

Hovedtak:

- Hovedtak skal bruke HP 34, 10
- Yttertak skal bruke HP 34, 10
- Innertak skal bruke HP 34, 10
- Yttervegger skal bruke AY, 1, 1, 0, 0 og HP, 12, 2 i gavler for å få rett eksport til Konstruksjon
- Innervegger skal bruke AY, 0, 1, 0, 0



Kvisttak, tilbygg og andre takflater som ikke skal påvirke "normale" vegger:

- Hovedtak skal bruke HP 34, 20
- Yttertak skal bruke HP 34, 20
- Innertak skal bruke HP 34, 20
- Yttervegger i skal bruke AY, 0, 1, 20, 0 og HP, 12, 2 i gavler for å få rett eksport til Konstruksjon. Vegger som normalt ville hatt AY, 2 må bruke AY, 1, 0, 20, 0 og HP, 34, 20
- Innervegger skal bruke AY, 0, 1, 0, 0

Opptegning av takflater

Takflater tegnes flate for flate med fritt definert tak. (Takflatene kan kopieres for raskere opptegning.)

Konturer hovedtak:

Takkonturer tegnes lags ytterkant bindingsverk i gavler, og er inkl. takutstikk på lagsidene. Det tas hensyn til evnt. åpninger/utsparinger for kvister/arker. Skjæring ved kvist er sammenfallende med skjæring hovedtak.





DDS-CAD Arkitekt 6.5

Konturer yttertak:

Takkonturer tegnes lags takutstikk på langsider og i gavler, Det tas hensyn til evnt. åpninger/utsparinger for kvister/arker.

Skjæring ved kvist er ikke sammenfallende med skjæring hovedtak. Her er det nå plass for å legge inn evt. kil-renne.



Konturer innertak:

Takkonturer tegnes lags innside bindingsverk Det tas hensyn til evnt. åpninger/utsparinger for kvister/arker. Skjæring ved kvist er sammenfallende med skjæring hovedtak. For å finne rett posisjon for skråflatene brukes hjelpelinjer i tak. Høyde settes lik overkant tak i den flate delen av konturen, her 2.541.

Romhøyde	ОК
2.541000	Aubent
河 Z-koordinat	Алай
🧿 Over refer.høyde	<u>H</u> jelp
🖱 Over golvhøyde	
1-Underkant	•
2-Hvît	- Konfig.



IFC eksport av takvolumer



Det er en liten overlapping av takflatene i overgangen mellom den rette og skrå takflaten. Dette for at takflatene skal være sammenfalne i underkant.





Romtekster/lfcSpace:

Romtekstene legger inn grunnlaget for noe som heter IfcSpace. Dette brukes av andre programmer for f.eks varmebehovsberegninger. Det er viktig at dette blir korrekt i overføringen. Derfor brukes AY, 0, 10, 0 før romtekstene.

For kontroll av IFC eksporten, åpne Ifc modellen. I visningen av IFC modellen skru av alle andre etasjer:



Skru av/på ved å klikke på "øyet".

og alle andre elementer:



Vis kun IfcSpace.

I utgangspunktet vil dette se litt rart ut i IFC modellen:



Takflatene fra kvisten kutter romvolumer i nærliggende rom..



Du må endre en innstilling for at dette skal vises rett i skjerm:

Velg menyen verktøy, lfc-innstillinger:

Ver	ktøy <u>V</u> indu <u>H</u> jelp Tilpass
; 🗳	Mål mellom to punkt
	Bakgrunnsfarge
	Farge i skjerm
. 8	Ifc-innstillinger
d 🔁	Dxf/Dwg import/eksport innstillinger
	Innstillinger for render
1 🥦	Navigation Config

Sjekk av denne:

isning	Koble IFC lag/elementer Importerte Ifc-filer
2D vi	sning
🗇 Op	ptegning utføres med lfc.geometri
🗇 Op	ptegning utføres med DDS geometri og utelater ukjente objekt
O DD	S ivaretar kjente objekt. Ifc ivaretar ukjente objekt,
3D vi	sning
D Op	ptegning utføres med lfc geometri
🔵 Öp	ptegning utføres med DDS geometri og utelater ukjente objekt
DD 🕒	S ivaretar kjente objekt. Ifc ivaretar ukjente objekt.
Overs	ettelse av egenskaper
Opp	dater oversettelse Språk som skrives: Engelsk 💌
Utvid	et behandling av IFC-grafikk
√ Br	uk OpenCASCADE 📃 Vis objektets omramming
- outor	
i enoy	iy id failees
D SK	jui reiliogg

OpenCASCADE vil sjekke lfcSpace rett, men den er litt "tung" å ha "på" normalt.. husk derfor å skru den av etter bruk!



© DATA DESIGN SYSTEM ASA

IFC eksport av takvolumer

Rom volumene vises nå rett:









08.03.09

Resultat i 3D:





© DATA DESIGN SYSTEM ASA

Det er lagt inn egne lagoppsett i prosjektet for å kunne velge å se de ulike takkonturene:

Detaljoppsett	Lagoppsett	OK
Forenklet	Fasade/3D - uten utv. figur	Avbryt
3D Flat 3D Full Detaljert m/tett veggskravur	Monteringstegning Plan for terreng (Sit.plan) Plantegning (uten 3D-vegg Rommodell uten tak tak - alle konturer tak - hovedtak tak - innertak tak - vttertak	Utsnitt

Vær obs på følgende begrensninger i IFC eksport:

- Dører med hengslings type 11/12 og 21/22 blir ikke eksportert med rett geometri. (posisjoneres feil i vegg)
- Det er ikke støtte for AY 2 (bruk AY 1 /HP 34)
- Vær obs på bruk av AY og HP 34. Se kommentarer og eksempel prosjekt.
- Tak med møne i spiss (valm) blir rotert i eksport.
- Dampsperre må minimum være 0.001 (m) for å komme med i eksport.
- Takfigurer som vindskier, mønepanner og takrenner bør legges på manuelt for å unngå å bli en del av takvolumene.

